



PUŚLECKI

EKSPERT OPTYK

MISTRZOSTWA KLUBU - MATCH PLAY -

Regulamin

1. Runda: Runda Match Play rozgrywana jest na 18 dołkach (2 x 9 dołków) chyba, że mecz rozstrzygnie się wcześniej.

2. Tee - Kobiety oraz Juniorzy do lat 12: Tee **niebieskie/czerwone**
- **Mężczyźni oraz Juniorzy powyżej 12 lat:** Tee **czarne/żółte**

3. Daty rozgrywek:

1 runda – do końca maja
2 runda – do końca czerwca
3 runda – do końca lipca
Ćwierć finał – do końca sierpnia
Pół finał – do 15 września
Finał – do 30 września

4. Handicap. Gracze grają z $\frac{3}{4}$ swojego handicapu. Gracz z niższym handicapem daje przeciwnikowi tyle uderzeń, ile wynika z różnicy pomiędzy nimi.

5. Uprawnieni do gry. W Rozgrywkach może wziąć udział maksymalnie 64 graczy posiadających ważne członkostwo na sezon 2024. O prawie uczestnictwa w rozgrywkach decyduje kolejność zgłoszeń.

6. Termin zgłoszeń. Zgłoszenia przyjmujemy do dnia **30 kwietnia 2025 do godziny 12:00**. Komitet przeprowadzi losowanie spośród uczestników **01 maja 2025** i przygotuje drabinkę rozgrywek.

7. Format turnieju. Turniej rozgrywany jest w formule Match Play z uwzględnieniem $\frac{3}{4}$ różnicy handicapów gry obu graczy.

- Handicap gry to aktualny handicap gracza (wg danych dostępnych w systemie Eagle 2.0 PZG w dniu rozgrywania meczu) skorygowany o CR i SR pola Przytok Golf Resort.

8. Termin rozgrywek (pkt 3.) Poszczególne mecze muszą zostać rozegrane przed upływem terminów wyznaczonych przez Komitet pod rygorem dyskwalifikacji obydwu zawodników.

9. Wyznaczanie terminu rozgrywania meczu. Zawodnik z niższym handicapem wyznacza termin rozgrywek i ma obowiązek skontaktować się z przeciwnikiem w Match Play. Proponowany termin rozgrywek przez zawodnika z niższym HCP to trzy daty w odstępie min 4 dni do uzgodnienia z przeciwnikiem. Pierwszy zaproponowany termin nie powinien więc przekraczać 18 dnia miesiąca, w którym rozgrywany jest mecz. Jeżeli nie dojdzie do uzgodnienia terminu meczu, zawodnicy niezwłocznie informują o tym fakcie Komitet Turnieju. Komitet Turnieju wyznacza jeden termin meczu i jest to termin ostateczny, nieodwołalny.

Jeżeli jedna ze stron meczu nie stawia się na starcie w wyznaczonym terminie i o wyznaczonej godzinie – przegrywa mecz, ale warunkiem koniecznym jest aby druga strona meczu była obecna na polu i gotowa do gry. Jeżeli obie strony nie stawiały się na starcie obie strony meczu są zdyskwalifikowane i nie można wyznaczyć innego terminu. Każdy mecz musi być zgłoszony do recepcji Klubu pod rygorem nieważności meczu.

10. Wynik meczu. Wynik meczu należy zgłaszać niezwłocznie w recepcji Klubu. Jeżeli pracuje recepcja Klubu do 15 minut po zakończeniu meczu. W przypadku późnych godzin i zamkniętej recepcji wynik zgłaszamy następnego dnia najwcześniej jak to możliwe do **recepcji Klubu**. Za zgłoszenie prawidłowego wyniku odpowiedzialny jest **gracz wygrywający mecz**.

11. Obowiązki gracza i przeciwnika.

- Każdy Gracz jest odpowiedzialny za znajomość dołków, na których otrzymuje lub daje uderzenia handicapowe

- W dowolnym momencie podczas rozgrywania dołka, przeciwnik może zapytać gracza o liczbę uderzeń (wliczając uderzenia wykonane i karne) jakie gracz wykonał na dołku. Gracz otrzymuje **karę główną (strata dołka)**, jeżeli poda przeciwnikowi niewłaściwą liczbę wykonanych uderzeń. **Nie ma kary, jeżeli nie wpływa to na wynik na dołku.**

- W Match Play gra prowadzona jest na liczbę wygranych dołków. W meczu handicapowym dołek wygrywa gracz z niższym wynikiem Stroke Play netto po uwzględnieniu $\frac{1}{2}$ różnicy handicapów gry.

- Mecz jest wygrany, gdy jeden z graczy prowadzi większą liczbą dołków niż pozostało ich do rozegrania.

12. Znajomość punktacji meczu. Gracze powinni znać wynik meczu – tzn. Który z nich prowadzi określoną liczbą dołków („holes up”w meczu) lub mecz jest zremisowany („all square”)

13. Remis –Jeżeli mecz po końcowym dołku zakończył się remisem, mecz jest przedłużany o jeden dołek do czasu aż wyłoniony zostanie zwycięzca (Sudden Death). Reg 5.1 – przedłużony mecz jest kontynuacją tej samej rundy a nie nową rundą. Jeżeli jest to dołek nr 18 to gracze kontynuują grę na dołku nr 1 z Tee **czarne**. Jeżeli zremisowany mecz jest przedłużony, uderzenia handicapowe przydzielane są do dołków w identyczny sposób jak

podczas rundy.

14. Sędzia. Jeżeli do meczu przydzielony jest sędzia gracz musi stosować się do orzeczeń sędziego w sprawie faktów lub sposobu stosowania reguł. Gracz nie może odwołać się od orzeczenia sędziego do Komitetu.

15. Orzeczenia Komitetu. Gdy nie ma sędziego, aby wydał orzeczenie, będzie ono wydane przez Komitet i **orzeczenie Komitetu będzie ostateczne.**

- Osoby posiadające członkostwo typu Week chcące rozegrać mecz w dni które, nie mają prawa do gry są zobowiązane opłacić green fee według cennika.
- Osoby posiadające członkostwo klubowe (uprawniające do zniżki 30% na grę), zobowiązane są opłacić green fee – 30%

Nagrody

Puchar

Tytuł Mistrz(yni) Klubu Match Play 2025

Prywatne miejsce parkingowe dla Mistrza(yni) Klubu na sezon 2026 przed budynkiem klubowym

Miejsce garażowe na wózek golfowy na sezon 2026

Koszt uczestnictwa

150 pln – dla członków klubu

Komitet turniejowy:

Andrzej Sztuder, David Shinto

Postanowienia końcowe

Decyzje Komitetu Turniejowego w zakresie interpretacji niniejszego regulaminu są końcowe: ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie. Każdy uczestnik biorący udział w turnieju wyraża zgodę na bezpłatne użycie jego wizerunku w materiałach filmowych, zdjęciowych i audiowizualnych przygotowanych przez organizatorów. Rejestracja na turniej oznacza, że zawodnicy zapoznali się z postanowieniami niniejszego regulaminu i akceptują jego postanowienia.

Zgłoszenia przyjmujemy poprzez system Eagle oraz w recepcji klubu:

Tel: 570 021 530

E: info@przytokgolfresort.pl

Komitet turniejowy zastrzega sobie prawo do zmiany w regulaminie.

Zawodnik rejestrujący się na turniej oświadcza równocześnie że zapoznał się

**Przytok Golf & Resort, ul. Golfowa 18, Przytok, 66-003 Zabór, NIP: 973 - 102 - 20 - 67
www.przytokgolfresort.pl, info@przytokgolfresort.pl, mobile 570 021 530**

z regulaminem i akceptuje jego postanowienia.

