



TURNIEJ OTWARCIA SEZONU 2022



Informacje organizacyjne

Termin: 24.04.2022 Niedziela

Miejsce: Przytok Golf & Resort

Starty: **od godziny 9:00 z tee 1**

REGULAMIN

§1 Komitet turnieju

1. Komitetu Turnieju W skład Komitetu Turnieju wchodzi:

Dyrektor Turnieju - Filip Czernicki, Przedstawiciel Pola Członek Komisji HCP–
Marzena Adaśko,

Komitet może zostać powiększony o 1 lub 2 osoby wskazane przez Organizatora turnieju. Skład Komitetu Turnieju zostanie podany do publicznej wiadomości najpóźniej w dniu poprzedzającym rozpoczęcie turnieju.

§2. Uprawnieni do gry w turnieju

Amatorzy wg definicji „Golfista amator” zawartej w Regulach Statusu Amatora wydanie 2016:

a Zawodnicy zrzeszeni w Przytok Golf & Resort i klubach zrzeszonych w PZG posiadający aktualną kartę handicapową na dzień rejestracji turnieju wydaną przez PZG.

b. Zawodnicy posiadający aktualną kartę handicapową wydaną przez inne niż PZG narodowe związki/federacje golfa pod warunkiem posiadania aktualnego, oficjalnego potwierdzenia handicapu dostarczonego najpóźniej w dniu treningowym do Biura Zawodów

3. Organizator zobowiązuje wszystkich zawodników biorących udział w Turnieju do przestrzegania niniejszego regulaminu, reguł gry w golfa oraz etykiety golfowej.

§3 Kwalifikacje i zgłoszenia zawodników do turnieju

1. W turnieju może wziąć udział maksymalnie **70 graczy**. (decyduje kolejność zgłoszeń)
2. **Zgłoszenia przyjmujemy w recepcji klubu od dnia 19.04.2022 od godziny 9:00 do dnia 23.04.2022 do godziny 12:00 tylko i wyłącznie osobiście lub droga telefonicznie M 570 021 530**

§4 Rejestracja i zamknięcie listy startowej

1. Oficjalne zamknięcie listy startowej do turnieju nastąpi w dniu poprzedzającym zawody o godz. 12:00.
2. Ogłoszenie grup startowych odbędzie się w dniu poprzedzającym zawody o godzinie 16:00 w klubie, na stronie Polskiego Związku Golfa oraz na stronie www.przytokgolfresort.pl

§5. Format turnieju

1. Tee: zawodnicy w poszczególnych grupach wiekowych będą rozgrywali turniej z tee:
Kobiety i juniorzy do lat 12 – czerwone
Mężczyźni - żółte
2. W turnieju zastosowana będzie klasyfikacja stableford brutto oraz netto z pełnego HCP po uwzględnieniu Slope Pola.

§6. Zwycięzcy Turnieju

1. W przypadku równych wyników o pierwsze miejsce brutto i netto o zwycięstwie będzie decydować dogrywka w systemie „sudden death” na dołkach wyznaczonych przez Komitet turniejowy.
W przypadku remisu o drugie i trzecie miejsce zadecyduje zasada countback: lepsza ostatnie 9, 6, 3 i ostatni dołek. W razie remisów o miejsca poza nagradzanymi będą przyznawane miejsca ex-equu.
Poprzez ostatnie 9 dołków rozumie się dołki 10-18 pola. (w przypadku Przytok Golf Resort drugie obejście pola)

§7. Nagrody

1. Nagrodzeni zostaną 3 najlepsi zawodnicy/zawodniczki w poszczególnych grupach HCP oraz kategoria brutto jedna nagroda.
1 miejsce kategoria brutto
1,2,3 miejsce kategoria netto (0-18,0)
1,2,3 miejsce kategoria netto (18,1-36)
1,2,3 miejsce kategoria netto (36,1-54)
- a) Gracze rozdzielni są na grupy HCP według dokładnego HCP (bez slope pola)
 - b) Kategorie są rozłączne co oznacza, że gracz może odebrać nagrodę tylko w jednej kategorii. Kategoria Brutto jest kategorią główną

Konkursy:

Longest Drive dołek nr 1 mężczyzn

Longest Drive dołek nr 1 kobiet

Nearest to the pin dołek nr 3

Nearest to the pin dołek nr 5

Nearest to the dołek nr 7

Nearest to the pin dołek nr 9

Najlepsza kobieta netto

Najlepszy junior netto

Najlepszy mężczyzna netto

- a) Konkursy odbywają się w dwóch obejściach

§8. Opłaty turniejowe

1. Opłaty Turniejowe:

- 140 pln – Członek klubu
- 180 pln – członek week
- 80 pln – junior
- 320 pln – gość – Gość (od podanej ceny obowiązuje zniżka 20% dla członków lubuskich półgolfowych)

W cenne wliczone jest

- udział w turnieju
- green fee
- nagrody
- Start pack
- posiłek (lunch przygotowuje restauracja Anatra)

§9. Caddy

1. Uczestnicy turnieju mogą w trakcie turnieju korzystać z usług caddiego.

§10. Przemieszczanie się zawodnika po polu.

1. Zawodnik musi w czasie trwania rundy poruszać się pieszo.

§11. Reguły gry

1. Turniej będzie rozgrywany zgodnie z Regułami Gry w Golfa zatwierdzonymi przez R&A Rules Ltd. oraz według Reguł Lokalnych zatwierdzonych przez Komitet Organizacyjny Turnieju wydanych w dniu turnieju.

2. Kodeks postępowania podczas turnieju:

a) Gracze postępują zgodnie z dobrymi zasadami dbania o pole golfowe tj. naprawiają ślady po piłkach oraz inne uszkodzenia na greenie, grabią bunkry i odkładają divoty,

b) Zaleca się korzystanie z zasady Ready Golf

c) Zawodnicy zwracają uwagę na innych graczy i nie przeszkadzają im w grze.

Przykłady poważnego naruszenia Kodeksu Postępowania:

- Nie jest akceptowane używanie słów ogólnie uważanych za obraźliwe,
- Umyślne, poważne uszkodzenie putting greenu.
- Rzucanie kijami i niszczenie pola,
- Nie jest akceptowane lekceważenie innych graczy, brak szacunku dla sędziów i widzów,
- Obowiązuje absolutny zakaz spożywania alkoholu w trakcie rozgrywania rundy.

3. Kary za złamanie w/w standardów
- Pierwsze przewinienie – ostrzeżenie
 - Drugie przewinienie – dyskwalifikacja

4. Istnieje możliwość usunięcia caddiego lub innej osoby (rodzica, widza) z pola w związku z zachowaniem, które przeszkadza graczom, rozprasza i powoduje zdenerwowanie u graczy. Decyzję o usunięciu caddiego, lub innej osoby (rodzica, widza) z pola podejmuje Komitet. Niezastosowanie się do decyzji Komitetu może prowadzić do nałożenia kary dyskwalifikacji na zawodnika.

§12. Rozpoczynanie i kończenie rundy (Reg 5.3)

1. Gracz musi wystartować o czasie (a nie wcześniej).
- To oznacza, że gracz musi być gotowy do gry o czasie startu i w miejscu startu ustalonym przez Komitet
 - Czas startu ustalony przez Komitet traktowany jest jako czas dokładny
2. Kara za naruszenie reguły 5.3 a: dyskwalifikacja – za wyjątkiem trzech przypadków poniżej:
- Jeżeli gracz przybywa na miejsce startu gotowy do gry nie więcej niż pięć minut

- za późno: Gracz otrzymuje karę główną zastosowaną do pierwszego dołka
- Gracz startuje nie więcej niż pięć minut za wcześnie: Gracz otrzymuje karę główną zastosowaną do pierwszego dołka
 - Jeżeli Komitet zdecydował, że nadzwyczajne okoliczności uniemożliwiły graczowi start o czasie: nie ma złamania reguły i nie ma kary

Oficjalny czas startu mierzony jest wg zegara znajdującego się na miejscu startu.

§ 13. Opóźnianie gry. Wolne tempo gry

a. Nieuzasadnione opóźnianie gry (Reg 5.6)

Gracz nie może w sposób nieuzasadniony opóźniać gry, zarówno podczas rozgrywania dołka jak i pomiędzy dwoma dołkami.

Kara za naruszenie reguły 5.6a:

- Kara za pierwsze przewinienie: jedno uderzenie karne.
- Kara za drugie przewinienie: kara główna.
- Kara za trzecie przewinienie: dyskwalifikacja.

Jeżeli gracz w sposób nieuzasadniony opóźnia grę pomiędzy dwoma dołkami, to karę dopisuje się do następnego dołka.

b. Szybkie tempo gry

Runda golfa ma być grana w szybkim tempie:

“READY GOLF JEST REKOMENDOWANY”

Gracz powinien grać w szybkim tempie przez całą rundę, wraz z czasem na:

- **Przygotowanie i wykonanie uderzenia,**
- **Przemieszczanie się pomiędzy uderzeniami, i**
- **Przejsie do następnego obszaru tee po zakończeniu dołka.**

Gracz powinien przygotować się wcześniej do kolejnego uderzenia i być gotowym do gry, gdy nadejdzie jego kolej. Gdy jest kolej gracza: rekomendujemy, aby wykonać uderzenie w ciągu mniej niż 40 sekund od momentu, gdy gracz może zagrać bez zakłóceń i przeszkadzania. Granie poza kolejnością, aby przyspieszyć tempo gry: w stroke play, gracze mogą grać „**ready golf**” w bezpieczny i odpowiedzialny sposób (reguła 6.4b wyjątek).

Tabela czasów– Komitet Turnieju ustali czas, w jakim grupa powinna zagrać dołek, rundę lub jej część. Każda z grup, musi zachowywać swoją pozycję na polu w stosunku do grupy poprzedzającej. Pierwsza grupa będzie uważana za nie zachowującą swojej pozycji w każdym momencie rozgrywania rundy, gdy przekroczy czas określony w Tabeli Czasów. Każda następna grupa będzie uważana za niezachowującą swojej pozycji („out of position”) w przypadku, gdy różnica czasu pomiędzy nią, a grupą poprzedzającą będzie większa niż różnica czasu na starcie. Grupa, która przekroczy dopuszczalny czas będzie ostrzeżona przez sędziego.

Jeżeli po następnych dwóch dołkach grupa jest ciągle spóźniona lub „out of position”, grupie będzie mierzony czas bez ponownego ostrzeżenia. Czas na uderzenie nie powinien przekroczyć: – 40 sekund.

Karą za opóźnianie gry w rundach stroke play jest:

- Pierwsze wykroczenie: ostrzeżenie przez sędziego.
- Drugie wykroczenie: jedno uderzenie karne.
- Trzecie wykroczenie: kara główna.
- Czwarte wykroczenie: dyskwalifikacja.

§14. Zawieszenie gry z powodu niebezpiecznych warunków reguła 5.7b

1. Jeśli Komitet Turnieju stwierdzi, że z jakiegokolwiek powodu pole nie nadaje się do gry lub że istnieją powody uniemożliwiające grę, może zarządzić czasowe zawieszenie gry lub unieważnić grę.
2. Komitet Turnieju w potencjalnie niebezpiecznych warunkach może ogłosić przerwanie gry w następujący sposób:

Jeden długi, ciągły sygnał syreny – natychmiastowe przerwanie gry

Jeżeli zawodnicy znajdują się pomiędzy dołkami, nie wolno im rozpocząć gry do czasu wznowienia jej przez Komitet Turnieju. Jeżeli zawodnicy są w trakcie rozgrywania dołka, muszą niezwłocznie przerwać grę. Jeżeli zawodnik nie przerwie gry natychmiast, zostanie zdyskwalifikowany, chyba, że okoliczności dadzą podstawy do odstąpienia od takiej kary.

Trzy następujące po sobie sygnały syreny – przerwanie gry,

Jeżeli zawodnicy znajdują się między dołkami, nie wolno im rozpocząć gry do czasu wznowienia jej przez Komitet Turnieju. Jeżeli zawodnicy są w trakcie rozgrywania dołka, mogą przerwać ją natychmiast lub kontynuować, pod warunkiem, że robią to bez opóźnienia. Jeżeli zdecydują się na kontynuowanie gry danego dołka, mogą ją przerwać w dowolnym momencie przed zakończeniem dołka. W każdym przypadku gra musi być przerwana po zakończeniu danego dołka.

3. Wznowienie gry - Dwa krótkie sygnały syreny. Zawodnicy są zobowiązani do wznowienia gry, gdy Komitet Turnieju ogłosi jej wznowienie.

Kara za naruszenie reguły 5.7b – dyskwalifikacja

§15. Urządzenia do pomiaru odległości

1. Dozwolone jest używanie elektronicznych i optycznych urządzeń do pomiaru odległości pod warunkiem, że nie można nimi mierzyć innych wartości, takich jak: różnice wysokości, temperatura, prędkość i kierunek wiatru. Jeżeli podczas regulaminowej rundy gracz użyje urządzenia, które posiada możliwość pomiaru innych parametrów mogących mieć wpływ na jego grę narusza Regulę 14-3, za co karą jest dyskwalifikacja, bez względu na to czy ta dodatkowa funkcja urządzenia została użyta, czy też nie.

§16. Zdawanie i odbiór kart wyników

1. Marker zobowiązany jest zapisywać na każdym dołku jedynie wyniki brutto. Zdawanie i odbiór kart wyników odbywać się będzie w Centrum Turniejowym przez osobę wskazaną przez Komitet Organizacyjny Turnieju w czasie do 10 minut po zakończeniu rundy. Zawodnicy z danej grupy startowej mają obowiązek zdawania swoich kart jednocześnie. Odpowiedzialność za podanie poprawnych wyników ponosi gracz.

§17. Środki dopingujące

Środki dopingujące są niedozwolone.

§18. Zmiany w Regulaminie Turnieju

Komitet Turnieju zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu Turnieju przed rozpoczęciem turnieju. Informacja o takiej zmianie zostanie przekazana do publicznej wiadomości w najkrótszym możliwym terminie. Zmiany podjęte tuż przed rozpoczęciem turnieju będą publikowane w biurze zawodów

§19. Utrwalanie wizerunku i przetwarzanie danych

1. Administratorem danych, w rozumieniu Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), jest Przystok Golf&Resort ul. Golfowa 18, Przystok ,66-003 Zabór
2. Gracz rejestrując się na turniej, wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych w zakresie: imię, nazwisko, email, telefon, adres zamieszkania, aktualny HCP dla celów organizacji turnieju w tym w szczególności dla ogłoszenia publicznego listy graczy, opublikowania godzin startu (tee time), publikacji wyników na stronie internetowej turnieju oraz mediach

społecznościowych oraz w livescoringu. Wyrażenie zgody jest dobrowolne, jednak niezbędne dla celów organizacji turnieju.

3. Każdy uczestnik Turnieju wyraża zgodę na bezpłatne użycie wizerunku w materiałach filmowych, zdjęciowych i audiowizualnych przygotowanych przez organizatora Turnieju lub przez upoważniony przez organizatora Turnieju podmiot. Zgoda na bezpłatne użycie wizerunku uczestnika Turnieju obejmuje wielokrotne korzystanie z wizerunku uczestnika Turnieju w celach promocyjnych, marketingowych, reklamowych oraz wydawniczych.
4. Organizator Turnieju ma prawo nieodpłatnie wykorzystywać wizerunek uczestnika Turnieju w przygotowywanych przez Organizatora Turnieju publikacjach, ilustracjach, prasie, książkach, ulotkach, reklamach oraz ma prawo nieodpłatnie wykorzystywać wizerunek uczestnika Turnieju w Internecie. Udzielone przez uczestnika Turnieju prawo do nieodpłatnego wykorzystywania wizerunku uczestnika Turnieju obejmuje w szczególności:
 - a) utrwalanie i/lub zwielokrotnianie wizerunku uczestnika Turnieju jakakolwiek techniką,
 - b) wprowadzania uczestnika Turnieju do obrotu,
 - c) wprowadzania do pamięci komputera oraz do sieci komputerowej i/lub multimedialnej,
 - d) publicznego udostępniania uczestnika Turnieju, w tym w Internecie.
5. Uczestnik Turnieju wyraża zgodę, na podawanie przez Organizatora Turnieju informacji o uzyskanych przez niego wynikach. Uczestnik Turnieju wyraża zgodę na fakt, że informacje o jego wynikach będą ogólnodostępne (livescoring).
6. Uczestnik Turnieju i jego przedstawiciel ustawowy oświadczą, że zapoznał się z postanowieniami niniejszego Regulaminu i zobowiązuje się go przestrzegać. Jakiegokolwiek naruszenie postanowień Regulaminu skutkować może wykluczeniem z możliwości startu w Turnieju.
7. Rejestracja na turniej Przytok Golf&Resort przez osobę nieletnią oznacza, że rodzic lub opiekun prawny osoby nieletniej:
 - a) Zapoznał się z treścią Regulaminu;
 - b) Ponoś odpowiedzialność za prawdziwość danych zawartych w zgłoszeniu nieletniego
 - c) wyraża zgodę na uczestnictwo nieletniego w turnieju